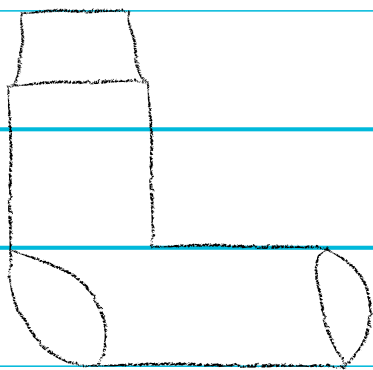




Narysuj skarpetkę
według wzoru.
Odszukaj „L”.